

## Retrospektíva k šprintu č.3

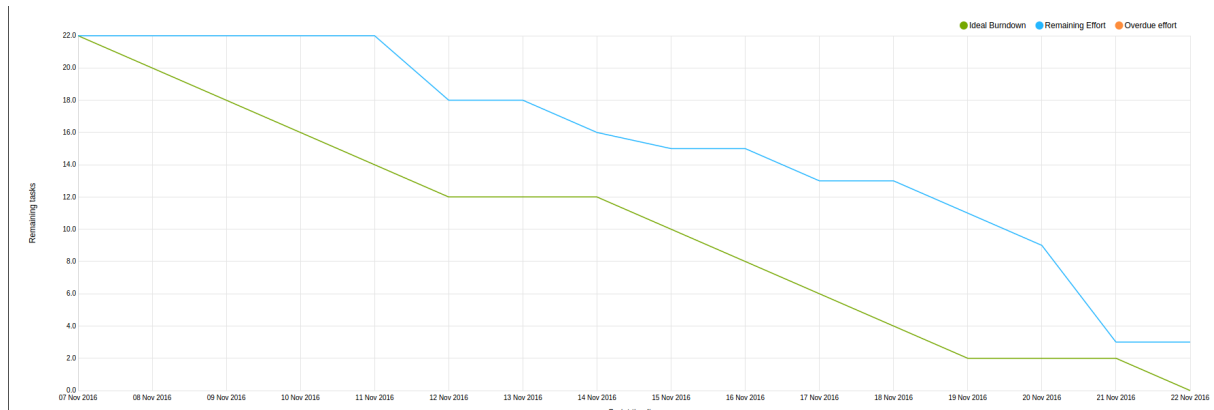
---

Dátum: 21.11.2016  
Čas: 16:00 - 19:00  
Miestnosť: FIIT STU, 3.28  
Prítomní: Ing. Peter Krátky  
Ing. Ján Sukeník  
Bc. Mária Dragúňová  
Bc. Matej Červenka  
Bc. Matúš Salát  
Bc. Martin Šidlo  
Bc. Lukáš Šimek  
Bc. Ondrej Kudláč

### Zhodnotenie šprintu:

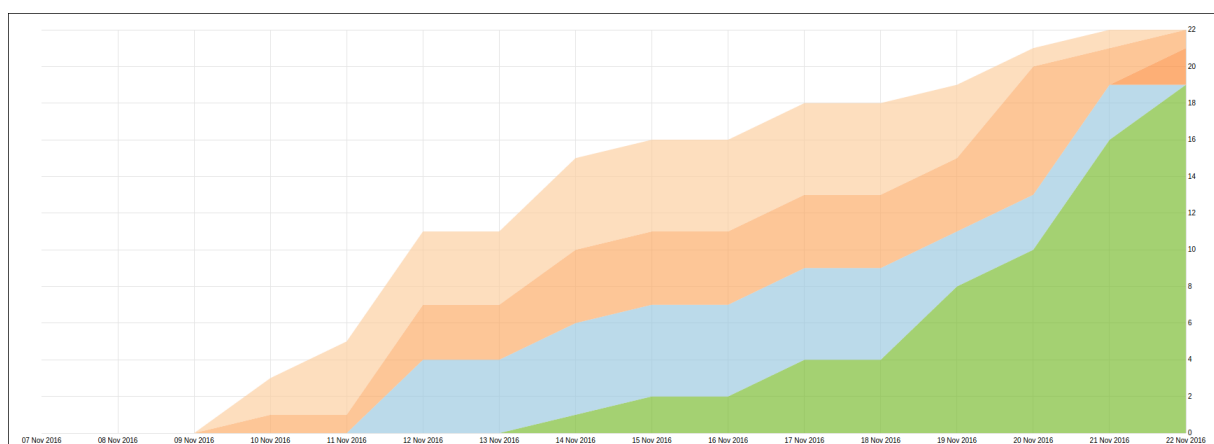
<b>START</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>↯ Vytvárať zálohu databázy (dump)</li><li>↯ Lepšie komentovanie vlastného kódu</li><li>↯ Zaznamenávať bugy v YouTracku (Uncategorized)</li><li>↯ Priebežne hovoriť o problémoch pri tasku, nečakať na tímové stretnutia</li><li>↯ Priradovať človeka na revíziu kódu pri Pull Requeste</li></ul>
<b>KEEP</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>↯ Zvýšená komunikácia na Slacku</li></ul>
<b>STOP</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>↯ Pull Requesty na githube na poslednú chvíľu</li></ul>

### Burndown chart:



Zelená krivka znázorňuje ideálny priebeh a progres šprintu. Modrá krivka predstavuje náš reálny progres, ktorým sa naša práca počas prvých dvoch týždňov uberala. Počas šprintu sa nám nepodarilo úplne dokončiť jeden user story, čomu odpovedá graf. Išlo hlavne o testovanie, ktoré nemalo zásadný vplyv na rozširovanie aplikácia. Nedokončené testy boli presunuté do nasledujúceho šprintu.

## Comulative flow:



Dve najbledšie oranžové farby reprezentujú tasky, na ktorých sa stále pracuje. Bledomodrá farba predstavuje tasky, ktoré sú pripravené na otestovania a zaradenie do sekcie "Done". Tmavšia modrá predstavuje tasky, ktoré je potrebné verifikovať zo strany produkt ownera. Posledné zelená farba predstavujú tasky, ktoré sú splnené. Z grafu je vidno, že takmer všetky úlohy boli dokončené včas. V tomto šprinte sa nám podarilo presúvať vyriešené úlohy do „Done“ s veľkým predstihom.

### Celkové zhodnotenie:

Počas celého šprintu sme pracovali na svojich taskoch a podarilo sa nám dosiahnuť všetky vytýčené ciele, spojené s rozširovaním aplikácie. User story spojený s testami sa nám nepodarilo úplne dokončiť, ale hlavným cieľom bolo doplniť ukazovatele a filtre v aplikácií, čo sme úspešne zvládli. Celkovo bol tretí šprint úspešný, pretože sme dosiahli úroveň aplikácie, ktorá je použiteľná na prvé testovanie v praxi.